# O Jogo

**A história até aqui, você conhece, daqui pra frente, quem faz a história é você**

## Introdução

O jogo se passa em meados do século XVIII (1750), no período onde está presente o mercantilismo. Em sua versão inicial, o jogo volta-se para Portugal e sua colônia, o Estado Brasil, que é controlada pela Coroa Portuguesa.

Aqui você poderá morar tanto na metrópole, quanto na colônia, podendo ter residência nos dois locais por meio de [apartamentos](#_Apartamentos).

Os pontos mais importantes do jogo são: [A Personagem](#_Personagem), [A Família](#_Família), [A Vila](#_Vilas), [O Estado/Província](#_Estados_e_Províncias),

## Informações básicas

O jogo inicialmente é formado pelo Império Português. Existe também Roma, situada nos Estados Pontifícios, sede da Igreja.

O Império Português é composto pela Metrópole e por sua Colônia - Brasil.

A Metrópole está localizada na Europa e é composta por uma província, Estremadura, com sua Capital, Lisboa e a vila de Évora.

A Colônia é formada por 2 Estados: Estado do Brasil, com sua capital, Rio de Janeiro e Estado do Maranhão e Grão-Pará, com sua capital, Salvador.

# O Personagem

O jogador é o personagem principal do jogo, tudo gira em sua volta. Encarne um cidadão em pleno século XVIII, interaja com outros jogadores, participe de uma família, viva em uma vila e siga os passos que quiser.

## Criando o personagem

### Escolha do Nome

Escolha seu nome português da época e viva no período colonial.

### Escolha do lugar

Você pode escolher nascer em Portugal Continental e viver na Metrópole, ou nascer no Brasil e viver na Colônia. Também é possível se mudar para outras vilas posteriormente.

### Escolha da Família

Você verá uma lista de famílias que estão esperando por novos bebês (poderá não haver). Você pode escolher se juntar a alguma delas ou vir ao mundo e crescer em um orfanato. Será lhe apresentado a árvore genealógica e uma descrição de família.

Nota: Em caso de escolha da família, é dado um período de 30 dias para sair da família (ou ser convidado a se retirar pelo Patriarca).

## Início

Depois de escolher o lugar e a família/orfanato em que você deseja nascer, é hora de começar a viver.Você agora é um bebê [recém nascido](#_Recém_Nascido). Siga o tutorial que lhe será apresentado pelo patriarca/tutor.

## Painel Principal

Aqui será mostrado informações básicas:

### Nome e Sobrenome

Mostra seu nome e sobrenome. Clicando aqui, você irá para o menu Meu Personagem.

### Família e Escudo

Mostra o escudo e o nome da sua família. Clicando aqui, você irá para o Menu da Família.

### Dinheiro em mãos

Mostra o quanto de dinheiro está carregando.

### Atividade atual

Mostra o que está fazendo no momento.

### Humor

O humor é influenciado pelos níveis de saúde, fome, energiae diversão.

#### Saúde

A saúde mostra o quão saudável você está.

#### Fome

Com fome, não consegues trabalhar nem fazer nenhuma atividade. Coma algo para recuperar pontos de fome.

#### Energia

Sem energia também não consegues fazer nenhuma atividade. Durma ou vá a uma taverna para recuperar sua energia.

#### Diversão

O nível de diversão melhora quando você interage com outros jogadores (vai em bares) e quando participa de eventos da vila, como missas e festas.

### Localização

Mostra em qual vila, estado/província e império você está localizado. Clicando em cada um dos locais, você terá informações da região.

## Menu Meu Personagem

Aqui você gerencia seu personagem e o dá vida.

### Perfil

Escreva a sua história, que será mostrada para todos os jogadores no seu perfil

### Amigos

Aqui você pode gerenciar sua lista de amigos.

### Meus Cargos

Aqui aparecem todos os seus cargos atuais, te dando acesso direto a cada um (caso possível) e também vê o histórico dos seus cargos.

### Minhas Propriedades

Aqui você encontra todos as suas propriedades: Casas, apartamentos, campos, edifícios especiais e transporte.

### Agenda

Aqui fica registrado os seus últimos 20 eventos realizados.

Caso compre um pacote, também poderá fazer filas de ações a serem cumpridas.

### Tutorial

Aqui terá algumas missões iniciais para cumprir, onde ganhará algumas recompensa após suas conclusões.

Nota: Após terminado, esse espaço não aparecerá mais.

### Caixa de Correio

É possível se comunicar com outros personagens através de cartas.

### Inventário

Aqui encontram todos os bens e dinheiro que você carrega consigo. Quando viajar, eles serão levados com você. Atente-se ao peso.

### Minha Família

Um ponto muito importante do jogo, é aqui a sua principal convivência e aprendizado. Confira sua árvore genealógica, o fórum da família, sua história e os seus.

#### [Informações sobre a família](#_Informações)

Aqui mostram as informações básicas da família.

#### [Patrimônio da Família](#_Patrimônio)

Aqui são listadas todas as propriedades da família.

#### [Contratos](#_Contratos_Familiares)

Aqui o patriarca oferta contratos de trabalho das propriedades familiares apenas para os membros da família

#### [Menu Gerenciamento da Família](#_Gerenciamento_da_família)

Aqui acontece o gerenciamento da Família pelo Patriarca, somente ele tem acesso.

### Minhas Conquistas

Aqui é sua "sala de troféus", onde são listados todos os seus feitos e o seu atual Status Social.

### Meu guarda-roupa

Aqui pode vestir ou despir suas roupas.

### Minhas Habilidades

Aqui são listadas todas as suas habilidades.

### Minha Religião

Aqui encontra informações sobre sua fé.

# Vilas

São nas vilas onde tudo acontece. É aqui onde você mora, onde acontece o comércio, onde são feitos os contratos, onde ficam os edifícios públicos, as casas, os campos, as oficinas...

## Tipos de Vilas

As vilas podem ser classificadas de 2 modos: Governamental ou pela Igreja:

### Governamental

#### Capital do Império - Lisboa

É onde fica o Paço da Ribeira, de onde o Marquês de Pombal governa o Império. A cidade mais importante do Império, sendo a sede de todas as instituições e do governo Imperial.

##### O Porto de Lisboa

Aqui é possível importar e exportar mercadorias para outros países da Europa e do Oriente.

#### Capital de Estado/Província

É onde fica o Palácio do Vice-Rei, de onde ele governa toda o estado/província.

#### Vila

São povoações menores, pertencentes a um Estado ou Província. São governadas por seus Alcaide e vereadores.

### Igreja

#### Arquidiocese

A principal Arquidiocese é a de Roma, onde vive o Pontífice, que governa toda a Igreja, na Basílica de São Pedro, nos Estados Pontifícios.

As arquidioceses são geridas pelos Arcebispos, nomeados diretamente pelo Pontífice para comandar

#### Diocese

#### Paróquia

## Edifícios

### Edifícios públicos

#### Governo

##### Estruturas Governamentais

###### Paço da Ribeira (Castelo Real)

Palácio Real, onde vive a Família Real e de onde o Marquês de Pombal governa. É localizado na capital do Império.

###### Palácio do Vice-Rei/

Palácio de onde o Vice-Rei governa. É localizado na capital do Estado/Província.

###### Câmara Municipal

Local onde os governadores locais (alcaide e vereadores) gerencial as vilas. São construídas em todos os municípios.

##### Prédios Institucionais

###### Banco

Instituição do governo onde se faz empréstimos, depósitos, saques e investimentos. É necessário construir agências em outras vilas para se ter os serviços oferecidos no local.

###### Fórum/Palácio da Justiça

Local onde são julgados os criminosos. (poucas informações)

###### Cartório

Instituição onde são feitos documentos. Funcionam apenas em vilas onde são construídos e há tabeliães nomeados.

##### Outros

###### Universidade

Local de estudos universitários. Funcionam apenas em vilas onde são construídas.

###### Biblioteca

Local onde são encontrados os acervos históricos. São localizadas em todas as vilas.

###### Casa de Fundição

Local onde são fundidas as pepitas de ouro, transformadas em barras, onde é retirado o quinto. Funcionam apenas em vilas onde são construídas.

###### Minas

Local onde é possível trabalhar na extração de recursos para o governo.

###### Mercado Municipal

Local onde são comprados e vendidos bens e mercadorias e são cobradas as taxas do governo.

#### Igreja

##### Tipos de igrejas

###### Basílica de São Pedro

Localizada em Roma, é a sede da Igreja, onde fica o Pontífice e toda a cúria Romana.

###### Catedral Diocesana

Construídas apenas em dioceses, a mandato do Pontífice, são administradas pelos Bispos Diocesanos. São realizados casamentos de nobres e celebrações de festas da nobreza.

Existem vários níveis de Catedrais, que começam como igrejas, podendo ser aumentadas. Também é possível usar ouro para enfeitá-las.

###### Igreja

Construídas em qualquer vila, a mandato do Bispo Diocesano, são administradas pelo Pároco. São realizadas missas e casamentos, além de festas populares.

Existem vários níveis de Igrejas, que podem ser aumentadas. Também é possível usar ouro para enfeitá-las.

###### Capela

São Construídas em propriedades particulares, que podem ou não ser abertas ao público, de acordo com a definição de seus donos. Há o espaço da sacristia, onde um padre pode celebrar missa e casamentos.

Existem vários níveis de capelas, que podem ser aumentadas. Também é possível usar ouro para enfeitá-las. Mostrando o poder econômico da família e ganhando [conquistas](#_Conquistas).

##### Outros

###### Casa Paroquial

Lugar de residência dos padres da paróquia. Aqui eles podem descansar e fazer suas orações.

###### Cemitério

Onde são enterrados os mortos que são batizados, sendo possível levar flores e construir mausoléus.

### Edifícios privados

#### Casas

Em casa é possível guardar seus bens, dormir e conversar.

Existem vários níveis de casas, que podem ser aumentadas.

##### Casa Particular

É possível ter ca

##### Casa da Família

#### Campos

##### Clima

O clima influencia quais culturas é possível plantar naquele lugar. Também influencia na produção dos campos.

#### Oficinas

#### Edifícios Especiais

##### Minas de Ouro

Presente na Região das Minas Gerais, são ofertadas pelo Governo, onde é possível encontrar pepitas de ouro, que devem ser levadas para as Casas de Fundição, onde serão transformadas em barras e será cobrado o quinto pelo governo.

##### Engenho de Cana-de-Açúcar

Presente em regiões do nordeste da colônia, são grandes propriedades onde são plantadas cana-de-açúcar, que são transformadas nos engenhos em pães-de-açúcar, enviados para Portugal, onde são refinados.

##### Adega de Vinhos

Presente na região Continental, são responsáveis pelo fabrico de vinho, com suas vastas plantações de uva e seus grandes tonéis para armazenagem.

##### Fazenda de Gado

Presente em vários lugares, são grandes propriedades onde são criados gados para produção de carne.

# Níveis do jogo

## Recém Nascido

Você acaba de chegar ao jogo, passará por um tutorial que vai lhe ensinar os pontos básicos do jogo. O patriarca de sua família ou o tutor do orfanato irão te ensinar os primeiros passos. Aqui algumas ações são limitadas, afinal, você é apenas um bebê.

## Criança

Já um pouco crescido, com noções básicas do jogo e após ter terminado a primeira parte do tutorial, você é uma criança. Complete a segunda fase do tutorial e escolha após o término se quer continuar como criança ou se tornar um jovem.

## Jovem

Aqui você já aprendeu muita coisa sobre o jogo, mas ainda está no início do jogo. Nesse período já começa a decidir o seu rumo, já pode assistir aulas na universidade e ser um aprendiz de ofício. Trabalhe com seus pais e familiares ou consiga um patrão.

## Jovem Adulto

Já passada a fase de aprendizagem, você já pode montar sua própria oficina, comprar seus próprios campos e ajudar a cuidar das propriedades da família de forma mais efetiva. É o momento ideal para ir para o seminário.

## Adulto

Chegando aqui, você já se tornou um adulto e pode agora tornar-se nobre e exercer cargos.

## Ancião

Parabéns! És um ancião. Todo o seu tempo de vida contribuiu para adquirir conhecimento e sabedoria, podes agora ser conselheiro do rei. Chegando aqui você é capaz de gerar pontos para sua vila e também ser um especialista no seu ofício

# Habilidades

## Geral

### Força

### Inteligência

### Carisma

## Estudo

# Propriedades

### Casas

Você pode ter várias casas em vários lugares

#### Residência

É aqui o lugar onde você mora. Tens uma despensa para guardar tudo que você quiser.

#### Apartamentos

Você também pode comprar apartamentos em outros lugares.

### Campos

É nos campos onde você cria seus animais e tem suas plantações.

É possível ter campos em vários lugares, não só apenas onde é o seu local de residência.

Os campos são divididos em hectares, e em cada hectare é possível plantar uma cultura diferente, de acordo com o clima da região e as sementes que são plantadas.

#### Cultura

##### Criação de Animais

### Mina

É possível ser proprietário de minas de ouro

### Escravos

É possível comprar [escravos](#_Escravos).

## Transporte

As viagens podem ser feitas por terra ou por mar. Por mar apenas em navios. Por terra, além de poder viajar a pé (mais demorado), também é possível comprar meios de transporte para agilizar os deslocamentos.

### Cavalos

Transportam uma pessoa e aumenta a capacidade de carga.

### Carroças

Transportam mais pessoas e mais carga, de acordo com o tipo e tamanho da carroça

### Carros de boi

Utilizados para transportar carga, porém são mais lentos

### Navios

Utilizados para deslocamentos marítimos e em alguns rios. Existindo diversos modelos.

# Cargos Públicos

### Políticos

#### Imperial:

##### Marquês de Pombal

#### Estadual:

##### Vice-Rei de Portugal

##### Vice-Rei do Brasil

#### Municipal:

### Militares

### Religiosos

# Quadro de Conquistas

O quadro de conquistas mostra os grandes feitos do seu personagem no jogo, uma espécie de "sala dos troféus", onde sua glória é exposta para o mundo. Elas também te tornarão um [Ancião](#_Ancião).

(ver a seção [Conquistas](#_Conquistas))

## Status Social

# Família

O gerenciamento da família é feito pelo patriarca, é ele quem tem acesso ao inventário da família e pode gerenciar as propriedades da família.

#### Patriarca

É ele o líder familiar, responsável por sua família, controla o fórum, a linha de sucessão, o cofre da família e suas propriedades.

#### Membro

Seja um bom familiar e trabalhe para o crescimento de sua família.

## Informações

### História

Aqui você encontra toda a história da família, seus grandes feitos e mais informações.

### Árvore Genealógica

A árvores genealógica mostra todos os membros, vivos e falecidos, de sua família.

### Lista de Propriedades da Família

A Lista de Propriedades da Família lista todos os bens que estão em nome da família e de seus membros.

### Contratos Familiares

O patriarca pode abrir vagas de emprego nas propriedades da família exclusivas para seus membros. Cada membro também pode escolher abrir vagas apenas para seus parentes. Aqui ficam listados os contratos.

## Patrimônio

### Inventário

Aqui fica todo o dinheiro e bens da família, que são geridos apenas pelo patriarca, que pode nomear um tesoureiro para também ter acesso.

### Propriedades

As propriedades da família dão emprego para os seus membros. Tudo fica sob domínio do patriarca, que faz o seu gerenciamento. É possível dar direito de uso para algum membro, ficando esse responsável em gerir a propriedade.

## Patriarca

É ele o chefe da família, recebeu os direitos de seu pai e agora gere todas as propriedades da família. Ele pode nomear um assistente para ajudá-lo a gerenciar o patrimônio da família. Ele que aprova a entrada de novos membros, pode expulsar membros, abrir vaga de nascimento...

### Gerenciamento da família

# Estados e Províncias

## Portugal Continental

### Província de Estremadura (Lisboa)

### Província do Alentejo

## Território Colonial

### Estado do Brasil

### Estado do Maranhão e Grão-Pará

# Império

## Metrópole

## Colônia

# Estrutura de Governo

O governo é o responsável por administrar os edifícios públicos, os bens públicos, cobrar impostos... Rege-se pelo Despotismo esclarecido.

O governo se dá em 3 esferas:

Imperial: Governo Imperial - Família Real (representarivo) e Marquês de Pombal (governamental)

Provincial/Estadual: Vice-Rei

Municipal: Câmara Municipal (Composta pelos vereadores e pelo alcaide)

## Imperial

### Família Real

A Família Real, representada pelo Rei, detentor do trono Imperial. Não governa, vitalício. Apenas a linhagem direta do Rei pode assumir o trono.

### Cargos

#### Marquês de Pombal

É o chefe máximo do Império, o Primeiro Ministro, representante do Rei, governa todo o Império.

#### Ministros

Os ministros são cargos que podem ser criados pelo Marquês de Pombal, assim como determinar suas funções (de acordo com o quadro de funções). O Marquês pode trocar seus ministros sempre quando quiser e nomear outros. Também é possível nomear um ministro com os poderes do Marquês, por um certo período, em caso de ausência do mesmo.

São ministérios básicos:

Ministro das Finanças - cuida das finanças do reino, responsável pelo Inventário Real, por gerar relatórios e auxiliar o Marquês na condução econômica do Império.

Ministro da Defesa - responsável pelos exércitos, chefe do Exército Imperial, que faz a guarda da Família Real e do Marquês de Pombal, responsável pela defesa do Poço da Ribeira.

##### Eleições Imperiais

O candidato a Marquês de Pombal se apresenta, juntamente com uma possível lista de Ministros (não oficial), que poderá ser modificada posteriormente.

O período de inscrições começam 30 dias antes do término do mandato e duram até 10 dias antes do término. Nos próximos 10 dias, são aceitos os votos.

Votantes: Os nobres têm direito ao voto de acordo com seus graus de nobreza. Todos podem votar, pagando uma taxa.

É feito o primeiro turno, onde o mais votado, com maioria absoluta (50% + 1 voto) é eleito Marquês de Pombal pelo período de 6 meses. Em caso de não se obter a maioria absolta dos votos, um segundo turno acontecerá em 7 dias, com os 2 candidatos mas votados.

Nota: Em caso de segundo turno, o mandato do atual Marquês de Pombal é prorrogado, sendo iniciado o próximo mandato no dia posterior ao resultado final.

### Estadual/Provincial

#### Vice-Rei

O Vice-Rei é o governador do Estado/Província, representando o Rei no âmbito regional.

#### Secretários

Funcionam semelhante aos cargos de Ministros.

##### Eleições Estaduais/Provinciais

Assim como é feito com o Marquês de Pombal, é apresentado o nome do candidato, que pode ser acompanhado por uma lista de futuros secretários, que poderá ser modificada posteriormente.

O período de inscrições começam 15 dias antes do término do mandato e duram até 10 dias antes do término. Nos próximos 10 dias, são aceitos os votos.

É feito o primeiro turno, onde o mais votado, com maioria absoluta (50% + 1 voto) é eleito Vice-Rei pelo período de 2 meses. Em caso de não se obter a maioria absolta dos votos, um segundo turno acontecerá em 7 dias, com os 2 candidatos mas votados.

Nota: Em caso de segundo turno, o mandato do atual Vice-Rei é prorrogado, sendo iniciado o próximo mandato no dia posterior ao resultado final.

### Municipal

#### Alcaide/Presidente da Câmara

O Alcaide é o presidente da Câmara Municipal. É ele quem administra a Vila e nomeia cargos aos outros vereadores.

#### Vereadores

Os vereadores auxiliam e fiscalizam o Alcaide, tendo papel importante na elaboração das Leis locais.

##### Eleições Municipais

É apresentada uma lista de candidatos a vereadores que não pode ser modificada.

O período de inscrições começam 15 dias antes do término do mandato e duram até 7 dias antes do término. Nos próximos 7 dias, são aceitos os votos.

É feito um turno único, onde as cadeiras são preenchidas de acordo com a quantidade de votos de cada lista e a entrada é obedecida de acordo com a ordem da lista. O cabeçada lista mais votado, é aclamado Alcaide durante todo o mandato.

Nota: Em caso de empate das 2 primeiras listas colocadas, o desempate se dará pela seguinte ordem, entre os cabeças: Status social e Idade.

# Paço da Ribeira (Castelo Real)

É aqui onde o Marquês de Pombal governa

# Palácio do Vice-Rei

# Câmara Municipal

# Justiça

A Justiça se dará em 3 esferas: Nacional, Regional e Municipal:

## Nacional

### Supremo Tribunal do Reino de Portugal

É a última instância, encarregado de julgar os membros do governo e em casos especiais, pessoas comuns.

Sua sede está localizada em Lisboa, no Paço da Ribeira

#### Ministro da Justiça

Nomeado pelo Marquês de Pombal

#### Juízes Imperiais

## Regional

### Tribunal Regional

É a segunda instância, encarregado de julgar pessoas comuns.

#### Juiz-Presidente do Tribunal Regional

#### Juízes Regionais

##### Corregedor

Encarregados de supervisionar as Comarcas

##### Juiz de Fora

Os Juízes de Fora podem julgar processos em todas as Comarcas(1ª Instância) do Tribunal Regional

### Comarcas

As comarcas são a primeira instância da justiça, composta por:

#### Juiz Municipal

#### Juízes

##### Alcaide e Vereadores

Nota: O Cartório é vinculado à Comarca.

## Edifícios

### Palácio da Justiça

Imperial - Lisboa

### Casa da Suplicação

Regional - Capital do Estado/Província

### Fórum

Municipal - Vila

### Cartório

O Cartório é o órgão que gere as funções cíveis da Justiça. Ele é subordinado à Comarca, e todas as comarcas têm esse órgão.

# Fórum (Palácio da Justiça)

É no fórum onde são julgados os criminosos.

### Cargos

#### Juiz

É ele quem faz o julgamento do réu.

#### Procurador Público

Encarregado de entrar com o processo no tribunal e fazer o ato de acusação.

#### Defensor público

Encarregado de auxiliar na defesa do acusado.

### Julgamento

Somente o promotor público poderá encaminhar a acusação ao tribunal.

# Cartório

O cartório é responsável por gerir os documentos oficiais.

### Cargos:

#### Tabelião

#### Tabelião Substituto

#### Escrevente

### Nova família

É possível pedir a criação de uma nova família e ela pode ser aceita ou não. Se aceita, será oficializada e após a escolha do patriarca, o mesmo terá acesso ao menu [Gerenciamento da Família](#_Gerenciamento_da_família)

### Certidões

As certidões são a história de cada um no reino.

#### Certidão de Nascimento

Deve ser requerida pelos pais, para que seja registrado no nome da família. o próprio também pode pedir sua certidão, porém constará como órfão.

#### Certidão de adoção

Caso a pessoa seja órfã, é possível que seja adotada por seus novos pais e faça parte de uma família

#### Certidão de Casamento

Os casamentos podem se realizar na igreja, tendo valor civil, ou em caso de preferência dos noivos, podem ser realizados no cartório. Assim é possível trocar o sobrenome dos noivos e entrar na família.

Nota: é possível participar efetivamente de apenas uma família (ter acesso à família). Em caso de casamentos e nascimentos, a pessoa estará na árvores genealógicas das famílias, porém não terá acesso a elas.

#### Certidão de óbito

É possível que o personagem peça o seu óbito, e terá direito ao funeral (na igreja).

Após X meses de inatividade, é possível pedir a certidão de óbito de um familiar.

Após Y meses de inatividade, é gerado automaticamente a certidão de óbito do personagem.

##### Sem testamento

Em caso de não haver [testamento](#_Testamentos), seus bens passam automaticamente, 50% para seu cônjuge e os outros 50% são divididos entre seus filhos. Caso não haja filhos ou não haja cônjuge, a outra parte recebe integralmente os bens.

Caso não tenha filhos e nem cônjuge, os bens vão integralmente para o inventário da família.

Caso não tenha família, os bens serão doados integralmente para a igreja.

##### Com testamento

Será feito de acordo com a vontade do falecido.

Nota: Poderá ser cobrada uma taxa (a ser fixada pelo governos) por transferência de bens em *causa mortis.*

### Escrituras

As escrituras são as compras e vendas de

### Testamentos

Os testamentos servem para repartir os bens de acordo com a vontade da pessoa, quando ela morrer. É possível doar para outros personagens, para famílias e para a Igreja.

# Banco

# Universidade

# Minas do Governo

# Casa de Fundição

# Edifícios Especiais

## Minas de Ouro

## Engenho de Cana-de-Açúcar

## Adega de Vinhos

## Fazenda de Gado

# Igreja

## Leigos

### Humor

As missas e festas religiosas são muito úteis para aumentar energia e principalmente a diversão, afetando o humor.

### Status

#### Construção de Capelas

#### Ofertas

## Circunscrição Eclesiástica

### Arquidiocese

Gerida pelo Arcebispo, é nomeado pelo Primaz

### Diocese

### Paróquia

## Igrejas

### Basílica

Sede Mundial da Igreja.

### Catedral Metropolitana

Sede de Arquidiocese

### Catedral

Sede de Diocese

### Igreja

Sede de Paróquia

### Capela

Igrejas públicas ou privadas, onde podem ser celebradas missas.

### Especial - Santuário

O Santuário é uma Catedral especial onde se

## Sacerdotes

### Bispo

### Padre

### Diácono

### Especiais:

#### Pontífice

Bispo que dirige a Arquidiocese de Roma e a Igreja.

#### Cardeal

Bispo que auxilia o Pontífice e vota na sua eleição.

#### Primaz

Bispo, com título de Arcebispo Primaz, que dirige a Diocese mais antiga de uma região.

#### Arcebispo

Bispo que dirige uma Arquidiocese.

#### Pároco

Padre que dirige uma Paróquia.

#### Reitor de Seminário

Bispo (ou padre) responsável pelo Seminário. É ele quem administra o Seminário e faz o calendário das aulas.

#### Professor de Seminário

Padre (ou bispo) que ministra aulas para os seminaristas no Seminário.

#### Diácono Permanente

## Cargos Eclesiais

### Pontífice

É ele quem gere toda a Igreja, proclama as bullas, documentos administrativos e comunicativos da Igreja. É ele quem nomeia o Primaz.

Nota: Inicialmente o Pontífice se dará como NPC, porém, posteriormente. será posto em votação players.

### Cardeal

Os cardeais residem em Roma e auxiliam o Pontífice na condução da Igreja. Após a morte/renúncia do Pontífice, são reunidos em conclave para a votação de um novo Pontífice.

Nota: Inicialmente os Cardeais se darão como NPC's, porém, posteriormente. será posto em votação players.

### Primaz

O Primaz é o Arcebispo da Arquidiocese mais antiga da região, é o chefe da Igreja em sua região, sendo o representante do Pontífice naquele lugar. É ele quem nomeia os Arcebispos de sua região eclesial, faz as ordenações episcopais e autoriza a construção ou elevações em Catedrais Metropolitanas.

### Arcebispo

O Arcebispo gere a Arquidiocese. É ele quem nomeia os bispos, autoriza a construção ou elevações em Catedrais.

### Bispo

O Bispo gere a Diocese. É ele quem nomeia os párocos de cada paróquia sob sua região, autoriza a construção ou elevações em Igrejas e Catedrais, nomeia os Párocos e faz as ordenações presbiteriais e de diáconos.

### Pároco

O Pároco é o Padre que gere a Igreja e as Capelas de sua Paróquia. É o responsável por designar os horários de missas em cada Igreja ou Capela de sua Paróquia.

### Padre

Celebra as missas e as festas religiosas na Igreja ou na Capela.

### Diácono

O Diácono pode celebrar Cultos (que dão menos que as missas).

Nota: Ver Quadro de Conquistas

## Sacramentos

### Batismo

O Batismo é a iniciação do leigo na Igreja, quando se recebe, é considerado membro da Igreja e se tem o mínimo de fé. Pode ser celebrado por todos os níveis eclesiais (Diáconos, Padres, Bispos e Arcebispos).

### Matrimônio

O Matrimônio é a celebração do casamento de um homem e uma mulher, que são batizados na Igreja. O Matrimônio tem efeito civil e após a sua realização deve-se pedir no cartório a certidão de casamento e, em caso de se ter família oficializada, a inclusão do cônjuge na Família. Pode ser celebrado por todos os níveis eclesiais (Diáconos, Padres, Bispos e Arcebispos).

### Penitência

A Penitência é a remissão dos pecados, aumenta o nível de fé. Ela pode ser feita em qualquer igreja, a cada 30 dias. O Sacerdote deve estar disponível (deve ter dedicado seu tempo para isso). É aconselhável se fazer mutirões de confissão pelo menos 1 vez ao mês. Pode ser celebrado por Padres, Bispos e Arcebispos.

### Ordem

A Ordem é o sacramento de entrada Eclesial.

### Festas em Santuários

As festas nos Santuários têm um bônus de 50% na diversão e energia.

#### Diaconato

Para ser diácono, é preciso ser Batizado. O diácono pode celebrar cultos e batizados. O Sacramento é ministrado pelo Bispo.

#### Presbiterado

Para ser Padre, é preciso ser solteiro e já ser Diácono. O Padre celebrar Missas, Batizados e Matrimônios. O Sacramento é ministrado pelo Bispo.

#### Episcopado

Para ser Bispo, é preciso ser Padre. O Bispo pode celebrar Missas, Batizados, Matrimônios e Ordenações Presbiteriais. O Sacramento é ministrado pelo Primaz(O Primaz também é bispo, porém é ele quem faz a Ordenação).

## Missa

A missa aumenta o nível de fé em X pontos, a diversão em Y% e a energia em Z%.

Ela deve ser preparada pelo Padre e custa (a+α.b) réis à Paróquia.

Pode ser realizada em todos os tipos de igreja.

## Culto

O culto é celebrado pelo diácono, aumenta o nível de fé em (0,7.X) pontos, a diversão em (Y-30)% e a energia em( Z-30)%.

Ela deve ser preparada pelo Diácono e custa( 0,7).(a+α.b) réis à Paróquia.

Pode ser realizada em todos os tipos de igreja.

## Festas Religiosas

As Festas Religiosas são missas especiais, comemorativas, que são definidas no calendário pelo Pároco(paróquia) Bispo(diocese), Arcebispo(arquidiocese) ou Primaz(toda a região).

Os benefícios e custos são de acordo com a importância da festa e com o tamanho da Igreja.

Nota: nas fórmula, a=custo da igreja; b=custo por fiel; α=quantidade de fieis que participaram da celebração.

## Casa Paroquial

A Casa Paroquial é onde os padres descansam.

## Seminário

O Seminário é onde os seminaristas estudam para se tornarem diáconos. É dirigido pelo Reitor de Seminário e as aulas são ministradas pelos Professores de Seminário.

### Aulas

As aulas conferem aumento nos Conhecimentos

### Missas diárias

### Orações diárias

### Conhecimentos

#### Básicos (necessários para ser diácono)

##### Introdução ao Latim

##### As Sagradas Escrituras I

##### Introdução aos Sacramentos

##### Teologia do Sacramento do Batismo

##### Introdução ao Rito Latino

##### Rito Latino - O Culto

##### Filosofia

##### Teologia Fundamental

#### Intermediários (necessário para ser Padre)

##### Latim

##### Grego

##### Antropologia

##### As Sagradas Escrituras II

##### Rito Latino - A Missa

##### Teologia do Sacramento da Penitência

##### Teologia do Sacramento do Matrimônio

##### Teologia do Sacramento da Ordem I

##### Teologia I

##### Direito Canônico I

#### Avançados (necessários para ser Bispo)

##### Latim II

##### Teologia do Sacramento da Ordem II

##### Teologia II

##### Filosofia II

##### Direito Canônico II

## Cemitério

O Cemitério é o memorial dos mortos. Aqui são enterrados os mortos batizados.

Nota: Ver Cemitério.

## Propriedades da Igreja

### Terras

A Igreja recebe doações e heranças de terras de pessoas sem família ou que têm a generosidade de deixar em seus testamentos suas terras, ou parte delas, para o Clero.

As terras são geridas pelos Bispos, que podem dar autonomia aos Párocos.

Nota: o limite, por paróquia, é 50 hectares de terra.

### Oficinas

A Igreja recebe doações e heranças de oficinas de pessoas sem família ou que têm a generosidade de deixar em seus testamentos suas oficinas, ou parte delas, para o Clero.

As oficinas são geridas pelos Bispos, que podem dar autonomia aos Párocos.

Nota: o limite, por paróquia, é 5 oficinas de cada tipo.

# Habilidades e Conhecimentos

## Conhecimentos Básicos

### Tutorial

## Habilidades de Ofício

Ferreiro

Carpinteiro

Mineiro (Todas as Minas do governo)

Ourives /Lapidário/Joalheiro

Oleiro

Pedreiro

Alfaiate

Barbeiro

Boticário

Freeiro (equipamentos peara animais)

## Conhecimentos sobre a Terra

## Conhecimentos da Igreja

### Leigos

### Sacerdotes

## Habilidades de Exército

# Nobreza

## Tipos de Títulos:

A Nobreza no jogo pode se dar de 4 formas:

### Títulos Governamentais

São atribuídos ao atual ocupador do cargo em questão e perde-se logo que se termina o mandato.

### Títulos por Conquistas

São conseguidos através de conquistas do jogo. Podem ser de dois tipos: Cortesia (vitalício) e Hereditários (perpetuam na família):

### Títulos Honoríficos

São dados pelo Rei a personagens que fizerem história no Império e/ou derem grande contribuição ao jogo.

### Títulos Comprados

São comprados através de pacotes com créditos do jogo e sendo perdidos ao término do pacote.

Nota: Há Títulos Hereditários apenas na categoria de Títulos por Conquista.

## Títulos Nobiliárquicos

### Duque

### Marquês

### Conde

### Visconde

### Barão

### Fidalgo

### Baronete

### Cavaleiro

### Escudeiro

# Comércio

## Mercados Municipais

Cada vila tem o seu mercado municipal, lugar de compra e venda de bens e mercadorias, taxadas pelo governo.

## Mercado de Escravos

Nem todas as vilas têm esse tipo de mercado, mas pode ser construído. É aqui onde encontra escravos para comprar e também pode vender os seus. É possível comprá-lo e levá-lo para outra povoação.

## Companhias Comerciais

## Mercadores

# Escravos

Os escravos são mercadorias do jogo que funcionam como sub-jogadores. Eles podem ser comprados nos [mercados de escravos](#_Mercado_de_Escravos) para fazer ações que o seu dono mandar, como trabalhar em campos, oficinas... É necessário alimentá-los para que não morram de fome

## Tipos de Escravos

### Escravo Forte

### Escravo Inteligente

### Escravo Carismático

## Capitão do Mato

É o funcionário (jogador real) que cuida para que os escravos trabalhem melhor e não fujam. Ele também pode procurar por escravos fugidos, podendo encontrá-los.

## Formas de perder o escravo

### Morrer

Você pode ficar definitivamente sem um escravo, caso ele morra.

#### Fome

Ele pode morrer caso você não o alimente.

#### Doença

Ele pode morrer caso fique doente (aleatório do jogo)

### Fugir

Ele pode fugir. Nesse caso, pode ou não ser encontrado por um Capitão do Mato.

# Conquistas

## Pessoal

### Propriedades

#### Terras

### Dinheiro

### Família

#### Casa

Mansão

### Estudos

## Política

### Regional

## Igreja

### Leigo

### Sacerdote

## Militar

# Tutorial

# Medicina

# Exército

## Unidades do Exército

### Exército

O Exército é o conjunto de todas as brigadas, comandado pelo " Capitão-General ", que dá as ordens aos Comandantes de Batalhão e gere todo o exército.

### Divisão

A divisão é um conjunto de batalhões, comandado pelo General de Divisão. É ele quem gere sua divisão e dá as ordens aos Comandantes de Batalhão.

### Batalhão

O batalhão é um conjunto de pelotões, comandado pelo Comandante de Batalhão. É ele quem gere seu batalhão e dá as ordens aos Chefes de Pelotão.

### Pelotão

O pelotão é a menor unidade do exército, comandada pelo Chefe de Pelotão, que dá as ordens diretamente à sua tropa. Vários grupos podem se juntar e formar um batalhão.

## Cargos do Exército

### Oficiais de Patente

Fazem parte do Estado-Maior do Exército. Em ordem decrescente:

#### Capitão-General

Comanda todo o Exército.

#### General de Divisão

Comanda sua Divisão.

#### Comandante de Batalhão

Comanda seu Batalhão.

### Praças

#### Chefe de Pelotão

Comanda seu Pelotão.

#### Soldado

Comandado, é a base do exército.

## Edifícios

### Quartel-General

Sede do Exército. Qualquer quartel pode ser elevado a Quartel-General e servir de Sede do Exército, onde se reúne o Estado-Maior. A peculiaridade do Quartel-General é o espaço reservado para reuniões do Alto Comando do Exército e a Sala do Capitão-General, que pode gerir os cargos e transferir bens para outros quartéis.

#### Sala do Capitão-General do Exército

##### Meu Exército

Mostra a visão geral, listando os quartéis, os batalhões e os pelotões, com seus respectivos comandos.

##### Gerir Exército

Aqui você pode:

###### Mudar o nome do Exército

###### Criar Cargos

###### Nomear um novo Capitão-General

###### Gerir os Quartéis

###### Nomear Generais de Divisão, Comandantes de Batalhão e Chefes de Pelotão.

###### Gerenciar as Relações do Exército (Aliados, Neutros, Inimigos e Lista Negra)

##### Inventário do Exército

Tem todo o inventário do Exército, sendo possível transferi-lo para alguém ou para outros quartéis.

### Quartel

É a sede de uma Divisão ou Batalhão. Local onde se gere as tropas. Devem ser construídos para ser a estrutura física do exército, onde poderá ser construída a Caserna e o Campo de Treinamentos. Aqui também se tem o inventário do exército. Onde fica a despensa, a caserna e o campo de treinamento.

#### Sala do General de Divisão

##### Minha Divisão

Mostra a visão geral da divisão, listando os batalhões sob seu comando, e os pelotões subordinados com seus respectivos comandantes.

##### Gerir Divisão

Aqui você pode:

###### Mudar o nome da Divisão

###### Gerir os Batalhões e Pelotões

###### Nomear Comandantes de Batalhão e Chefes de Pelotão

##### Inventário da Divisão

Tem o inventário do Batalhão, sendo possível transferi-lo para alguém ou para o Quartel-General.

#### Sala do Comandante de Batalhão

##### Meu Batalhão

Mostra a visão geral do batalhão, listando os pelotões sob seu comando, com seus respectivos Chefes de Pelotão.

##### Gerir Batalhão

Aqui você pode:

###### Mudar o nome do Batalhão

###### Nomear um novo Comandante de Batalhão

###### Gerir os Pelotões

###### Nomear Chefes de Pelotão

##### Inventário

Tem o inventário do Batalhão, sendo possível transferi-lo para alguém ou para o Quartel-General.

#### Aumentar o nível

Para aumentar o nível da Caserna e do Campo de treinamento, é necessário aumentar o nível do Batalhão.

### Caserna

É aqui onde os soldados podem descansar e recuperar suas energias.

#### Aumentar o nível

Para aumentar a capacidade e a recuperação mais rápida, é necessário aumentar o nível da Caserna.

### Campo de Treino

É aqui onde os soldados treinam suas habilidades e podem melhorá-las e aprender novas.

#### Aumentar o nível

Para aumentar a capacidade e a evolução mais rápida, é necessário aumentar o nível do Campo de Treinamento.

### Acampamentos

Os acampamentos são pequenos quartéis móveis, nele há uma caserna e um pequeno Campo de Treinamento. Aqui também é possível gerir o batalhão. Cada Chefe de Batalhão leva o seu acampamento junto com o batalhão.

#### Aumentar o nível

Para aumentar a capacidade e a recuperação mais rápida e o pequeno Campo de Treinamento.

# Forças Armadas

As Forças Armadas são compostas pelo Exército e pela Marinha Imperial. O Generalíssimo das Forças Armadas é o Rei, representado pelo Marquês de Pombal, com o Título de "Capitão-General", que nomeia o "Comandante-Imperial " do Exército Imperial e o "Comandante" da Marinha Imperial, onde os 3 fazem parte do Alto Comando das Forças Armadas.

## Exército Imperial

### Alto Comando - Imperial

O Exército Imperial é comandado por:

#### "Comandante-Imperial "

Nomeado pelo Marquês de Pombal

#### " Sub-Comandante-Imperial "

Nomeado pelo Comandante-Imperial

### Comando Estadual/Provincial

#### "Comandante-Regional "

Nomeados pelo Comandante-Imperial.

#### " Sub-Comandante"

Nomeado pelo Comandante-Regional do Estado/Província

### Comando Local

#### "Comandante-Local"

Nomeado pelo Comandante-Regional do Estado/Província

#### "Sub-Comandante-Local"

Nomeado pelo Comandante-Local da Vila

## Estrutura Física

### Quartel-General

Sede do Exército, localizado em Lisboa. É o local onde se reúne o Alto Comando Imperial do Exército, e de onde o Comandante-Imperial gere o Exército.

### Quartéis do Exército Imperial

Devem ser construídos em cada capital de Estado/Província para ser a sede do Comando Regional. Devem ser construídos em vilas para serem a sede do Comando Local.

### Caserna

Cada Quartel tem os seus batalhões.

no caso de batalhões regionais deverá cuidar da segurança dos Palácios dos Vice-Reis e no caso de Batalhão Imperial, cuidar da segurança do Paço da Ribeira) e também proteger os governantes. É possível

### Acampamento

Funciona normalmente, como em qualquer outro exército.